

Livre

La Guerre des clans - cycle 4 - L'intégrale

Hunter, Erin | Carlier, Aude

Edité par 12-21. Paris cedex 13 - 2018

L'intégrale du cycle IV de la Guerre des clans Cette intégrale contient :



La quatrième apprentie

Depuis que Feuille de Houx a disparu, ses deux frères, éperdus, cherchent à savoir quel est le troisième chat désigné par la prophétie. Mais un terrible danger les détourne de leur quête : la rivière qui alimente le lac s'est tarie. Si cette sécheresse perdure, la vie de tous les animaux de la région sera menacée. Ce nouveau péril exacerbe les tensions entre clans rivaux. C'est alors que Petite Colombe, une très jeune chatte, reçoit en rêve ce mystérieux message : "Après le Geai au regard de lynx et le lion rugissant, la paix viendra de l'aile de Colombe". Perdue, la jeune chatte ne sait que faire de cette prophétie. A qui peut-elle se fier ?

Écho lointain

Nuage de Colombe a fini par accepter le destin hors du commun que lui promet la prophétie. Grâce à ses sens surdéveloppés, elle parvient même à sauver son clan d'une chute d'arbre qui aurait pu être fatale. Mais à peine remis de ce choc, ses camarades du Clan du Tonnerre doivent se mobiliser pour défendre leurs frontières, menacées par le Clan de L'Ombre. Et dans la pénombre de la Forêt Sombre, une menace plus inquiétante encore pèse sur les chats du lac : Etoile du Tigre et ses acolytes ont pénétré les songes de plusieurs apprentis et leur dispensent un entrainement spécial. Parmi ces jeunes recrues, la propre soeur de Nuage de Colombe. Se laissera-t-elle manipuler au point de semer autour d'elle la haine et la mort ?

Des murmures dans la nuit

Depuis la mort de Feuille Rousse, les relations entre le Clan de l'Ombre et le Clan du Tonnerre sont très tendues. Les guerriers de l'Ombre vont même jusqu'à enlever une apprentie du clan adverse : Nuage de Lis. La jeune apprentie est vite délivrée mais sa jalousie envers sa sœur, Nuage de Colombe, ne cesse de grandir et elle se laisse petit à petit séduire par les promesses que lui fait Étoile du Tigre en rêve.

Nuage de Lis va-t-elle rejoindre l'armée secrète de la forêt sombre ou Nuage de Colombe parviendra-t-elle à la convaincre qu' Étoile du Tigre se sert d'elle ? Et surtout, la mort et les combats vont-ils encore déchirer les clans?

L'empreinte de la lune

Alors que le Clan du Tonnerre concentre toute son énergie à éviter une bataille mortelle, Pierre, l'Ancien, envoie à OEil de Geai une nouvelle vision : il doit se rendre sans tarder dans les montagnes afin de prêter secours à la tribu de l'Eau Vive. L'avenir de tous les clans dépend de son succès. Le guérisseur part aussitôt avec trois camarades. Mais il ignore qu'au même moment les guerriers sanguinaires d'Étoile du Tigre s'apprêtent à envahir leur territoire...

La guerrière oubliée

Jamais la discorde n'a été aussi vive entre les différents clans du lac. Les guérisseurs

ne s'adressent plus la parole. C'est le moment que choisit Sol pour réapparaître sur le territoire du Tonnerre. Il est accueilli en héros, mais OEil de Geai reste convaincu que ses intentions sont mauvaises. Comment démasquer ce traître ? Une guerrière longtemps disparue va alors lui apporter une aide inespérée...

Le dernier espoir

Après le Geai et le Lion rugissant la douce colombe apportera-t-elle la paix?

Le temps presse, les guerriers de la Forêt Sombre s'apprêtent à envahir le territoire du Tonnerre. Pour les vaincre, OEil de Geai doit persuader tous les clans du lac de sceller une ultime alliance. Pierre apprend alors au guérisseur qu'il faudra le secours d'un quatrième chat pour accomplir la prophétie. Mais qui peut être ce dernier élu ?

L'intégrale du cycle IV de la Guerre des clans Cette intégrale contient : La quatrième apprentie Depuis que Feuille de Houx a disparu, ses deux frères, éperdus, cherchent à savoir quel est le troisième chat désigné par la prophétie. Mais un terrible danger les détourne de leur quête : la rivière qui alimente le lac s'est tarie. Si cette sécheresse perdure, la vie de tous les animaux de la région sera menacée. Ce nouveau péril exacerbe les tensions entre clans rivaux. C'est alors que Petite Colombe, une très jeune chatte, reçoit en rêve ce mystérieux message : "Après le Geai au regard de lynx et le lion rugissant, la paix viendra de l'aile de Colombe". Perdue, la jeune chatte ne sait que faire de cette prophétie. A qui peut-elle se fier ? Écho lointain Nuage de Colombe a fini par accepter le destin hors du commun que lui promet la prophétie. Grâce à ses sens surdéveloppés, elle parvient même à sauver son clan d'une chute d'arbre qui aurait pu être fatale. Mais à peine remis de ce choc, ses camarades du Clan du Tonnerre doivent se mobiliser pour défendre leurs frontières, menacées par le Clan de L'Ombre. Et dans la pénombre de la Forêt Sombre, une menace plus inquiétante encore pèse sur les chats du lac : Etoile du Tigre et ses acolytes ont pénétré les songes de plusieurs apprentis et leur dispensent un entrainement spécial. Parmi ces jeunes recrues, la propre soeur de Nuage de Colombe. Se laissera-t-elle manipuler au point de semer autour d'elle la haine et la mort ? Des murmures dans la nuit Depuis la mort de Feuille Rousse, les relations entre le Clan de l'Ombre et le Clan du Tonnerre sont très tendues. Les guerriers de l'Ombre vont même jusqu'à enlever une apprentie du clan adverse : Nuage de Lis. La jeune apprentie est vite délivrée mais sa jalousie envers sa sour. Nuage de Colombe, ne cesse de grandir et elle se laisse petit à petit séduire par les promesses que lui fait Étoile du Tigre en rêve. Nuage de Lis va-t-elle rejoindre l'armée secrète de la forêt sombre ou Nuage de Colombe parviendra-t-elle à la convaincre qu' Étoile du Tigre se sert d'elle? Et surtout, la mort et les combats vont-ils encore déchirer les clans ? L'empreinte de la lune Alors que le Clan du Tonnerre concentre toute son énergie à éviter une bataille mortelle, Pierre, l'Ancien, envoie à OEil de Geai une nouvelle vision : il doit se rendre sans tarder dans les montagnes afin de prêter secours à la tribu de l'Eau Vive. L'avenir de tous les clans dépend de son succès. Le guérisseur part aussitôt avec trois camarades. Mais il ignore gu'au même moment les guerriers sanguinaires d'Étoile du Tigre s'apprêtent à envahir leur territoire... La guerrière oubliée Jamais la discorde n'a été aussi vive entre les différents clans du lac. Les guérisseurs euxmêmes ne s'adressent plus la parole. C'est le moment que choisit Sol pour réapparaître sur le territoire du Tonnerre. Il est accueilli en héros, mais OEil de Geai reste convaincu que ses intentions sont mauvaises. Comment démasquer ce traître? Une querrière longtemps disparue va alors lui apporter une aide inespérée... Le dernier espoir Après le Geai et le Lion rugissant la douce colombe apportera-t-elle la paix? Le temps presse, les guerriers de la Forêt Sombre s'apprêtent à envahir le territoire du Tonnerre. Pour les vaincre, OEil de Geai doit persuader tous les clans du lac de sceller une ultime alliance. Pierre apprend alors au guérisseur gu'il faudra le secours d'un quatrième chat pour accomplir la prophétie. Mais qui peut être ce dernier élu ?

Langue français

Contributeurs Hunter, Erin

Carlier, Aude

ISBN 978-2-8238-7183-8

EAN de l'offre 9782823871838





Hunter, Erin | Carlier, Aude

Edité par 12-21. Paris cedex 13 - 2018

L'intégrale du cycle II de la Guerre des clans. Cette intégrale contient :

Minuit

Depuis la mort d'Étoile du Tigre et la défaite du Clan du Sang, la forêt a connu bien des lunes de paix et de prospérité. Mais un danger menace à présent les chats sauvages. Le Clan des Étoiles désigne quatre élus, issus des quatre Clans, et les envoie en secret " là où le soleil sombre dans l'eau ". Un terrible voyage commence. Les élus sauront-ils oublier leurs différences pour mener la quête à son terme ?

Clair de Lune

Plusieurs lunes se sont écoulées depuis que les six chats élus ont commencé leur voyage. Ils ont retrouvé Minuit, le blaireau, et entendu sa prophétie : leur territoire sera bientôt ravagé par les humains. S'ils ne rentrent pas à temps pour convaincre les clans de quitter la forêt, ils mourront tous ! Mais sur le chemin du retour, ils croisent une tribu de chats étranges, qui prend Pelage d'Orage en otage... Les six élus vont devoir mettre leur vie en danger pour le libérer.

Aurore

La terreur et la désolation règnent désormais sur la forêt, ravagée par les bipèdes. Les quatre clans vont devoir faire un choix : s'exiler ou mourir. Alors qu'Étoile de Feu prépare les siens au départ, les autres tribus hésitent encore à quitter le territoire de leurs ancêtres. Pourtant, par-delà le chemin du Tonnerre, une nouvelle vie les attend peut-être, s'ils parviennent à s'unir et à fuir la violence des hommes...

Nuit étoilée

Après des lunes d'errance, les quatre clans s'arrêtent enfin au bord d'un lac. Est-ce bien là le territoire que leur destinait le Clan des Étoiles ? Beaucoup en doute et craignent d'y subir la famine et la barbarie humaine. La tension est à son comble. Pour apaiser les siens, Nuage de Feuille, la guérisseuse, sait qu'elle doit trouver au plus vite une nouvelle Pierre de Lune et renouer le contact avec les ancêtres. Sans leur aide, une guerre fratricide est inévitable...

Crépuscule

Depuis la trahison de Griffe de Pierre, la tension monte au sein des Clans. Moustache, devenue Etoile Solitaire, est bien décidé à reprendre le contrôle du Clan du Vent. Seul. Un choix qu'Etoile de Feu accepte difficilement.

La fragile unité née pendant l'exode a vécu. Et les signes en provenance du Clan des Etoiles ne laissent espérer aucune accalmie. Si personne ne parvient à restaurer la fraternité entre les chats, ce nouveau territoire se transformera en tombeau...

Coucher de soleil

L'attaque des blaireaux a laissé le clan du Tonnerre exsangue. Feuille de Lune entend alors en rêve une prophétie: Avant que la paix revienne, le sang fera couler le sang. La jeune guérisseuse est atterrée. Son clan se remettra-t-il d'une nouvelle guerre ? Hélas, une autre menace plane sur les siens: Étoile du Tigre, le traître mort, hante ses fils chaque nuit. À travers eux, il espère se venger d'Étoile de Feu, et lui ôter d'un coup les sept vies qui lui restent...

L'intégrale du cycle II de la Guerre des clans. Cette intégrale contient : Minuit Depuis la mort d'Étoile du Tigre et la défaite du Clan du Sang, la forêt a connu bien des lunes de paix et de prospérité. Mais un danger menace à présent les chats sauvages. Le Clan des Étoiles désigne quatre élus, issus des quatre Clans, et les envoie en secret " là où le soleil sombre dans l'eau ". Un terrible voyage commence. Les élus sauront-ils oublier leurs différences pour mener la quête à son terme ? Clair de Lune Plusieurs lunes se sont écoulées depuis que les six chats élus ont commencé leur voyage. Ils ont retrouvé Minuit, le blaireau, et entendu sa prophétie : leur territoire sera bientôt ravagé par les

humains. S'ils ne rentrent pas à temps pour convaincre les clans de quitter la forêt, ils mourront tous! Mais sur le chemin du retour, ils croisent une tribu de chats étranges, qui prend Pelage d'Orage en otage... Les six élus vont devoir mettre leur vie en danger pour le libérer. Aurore La terreur et la désolation règnent désormais sur la forêt, ravagée par les bipèdes. Les quatre clans vont devoir faire un choix : s'exiler ou mourir. Alors qu'Etoile de Feu prépare les siens au départ, les autres tribus hésitent encore à quitter le territoire de leurs ancêtres. Pourtant, par-delà le chemin du Tonnerre, une nouvelle vie les attend peut-être, s'ils parviennent à s'unir et à fuir la violence des hommes... Nuit étoilée Après des lunes d'errance, les quatre clans s'arrêtent enfin au bord d'un lac. Est-ce bien là le territoire que leur destinait le Clan des Étoiles? Beaucoup en doute et craignent d'y subir la famine et la barbarie humaine. La tension est à son comble. Pour apaiser les siens, Nuage de Feuille, la guérisseuse, sait qu'elle doit trouver au plus vite une nouvelle Pierre de Lune et renouer le contact avec les ancêtres. Sans leur aide, une guerre fratricide est inévitable... Crépuscule Depuis la trahison de Griffe de Pierre, la tension monte au sein des Clans. Moustache, devenue Etoile Solitaire, est bien décidé à reprendre le contrôle du Clan du Vent. Seul. Un choix qu'Etoile de Feu accepte difficilement. La fragile unité née pendant l'exode a vécu. Et les signes en provenance du Clan des Etoiles ne laissent espérer aucune accalmie. Si personne ne parvient à restaurer la fraternité entre les chats, ce nouveau territoire se transformera en tombeau... Coucher de soleil L'attaque des blaireaux a laissé le clan du Tonnerre exsangue. Feuille de Lune entend alors en rêve une prophétie: Avant que la paix revienne, le sang fera couler le sang. La jeune guérisseuse est atterrée. Son clan se remettra-t-il d'une nouvelle guerre ? Hélas, une autre menace plane sur les siens: Étoile du Tigre, le traître mort, hante ses fils chaque nuit. À travers eux, il espère se venger d'Étoile de Feu, et lui ôter d'un coup les sept vies qui lui restent...

Langue français

Contributeurs Hunter, Erin

Carlier, Aude

ISBN 978-2-8238-7186-9

EAN de l'offre 9782823871869

Plus d'informations...



La Guerre des clans - cycle 3 - L'intégrale

Livre

Hunter, Erin | Carlier, Aude

Edité par 12-21. Paris cedex 13 - 2018

L'intégrale du cycle III de la Guerre des clans Cette intégrale contient :



Vision

La paix entre les Clans est-elle vraiment rétablie ? Tenaillé par la faim, le clan de l'Ombre tente d'agrandir son territoire et défie ses voisins. Étoile de Feu entend alors en rêve une nouvelle prophétie : " Ils seront trois, parents de tes parents, à détenir le pouvoir des Étoiles entre leurs griffes. " S'agit-il des petits de Griffe de Ronce, son lieutenant ? Petit Houx, Petit Lion et Petit Geai sortent à peine de la pouponnière. Pourtant la menace gronde, et pour la survie de leur clan ils devront se battre aussi vaillamment que les meilleurs guerriers.

Rivière noire

Désormais apprentis, Nuage de Geai, Nuage de Lion et Nuage de Houx sont confrontés à des responsabilités nouvelles et à des choix difficiles. Tandis que le premier est hanté par des visions qu'il peine à maîtriser, son frère éprouve une amitié passionnée et interdite pour une apprentie rivale. Seule Nuage de Houx comprend que les quatre

Clans du lac sont à l'aube d'un affrontement sanglant. Sans l'aide des siens, parviendra-t-elle à l'éviter ?

Éxil

Autour du lac, la paix semble revenue. Mais l'arrivée de deux chats des montagnes bouleverse le Clan du Tonnerre. Ils supplient Étoile de Feu de les aider à vaincre une horde de félins sans foi ni loi. En quête d'aventure, les trois apprentis, Nuage de Lion, Nuage de Houx et Nuage de Geai, veulent faire partie de l'expédition. Ils en apprendront bien plus sur eux-mêmes qu'ils ne l'espéraient...

Éclipse

L'ère de la prophétie des étoiles est arrivée!

À peine rentrés de leur périple dans les montagnes, Nuage de Lion, Nuage de Houx et Nuage de Geai doivent faire face à une nouvelle épreuve : leur territoire est envahi par le Clan du Vent! Les trois apprentis se jettent à corps perdu dans la bataille. Mais un danger bien plus grand les menace tous : certains combattants sont prêts à renoncer au code du guerrier. Qu'adviendra-t-il des quatre clans s'ils renient les valeurs de leurs ancêtres ?

Pénombre

C 'est la panique autour du lac. Une épidémie s'est abattue sur les guerriers d'Étoile de Feu. Pour collecter le précieux remède qui pourrait les sauver, Feuille de Houx, Pelage de Lion et Nuage de Geai vont risquer leur vie en territoire hostile. Mais le sort leur réserve une autre épreuve, plus terrible encore. Tapi dans l'ombre de leur propre camp, un ennemi s'apprête à leur faire une révélation qui changera à jamais le cours de leur vie...

Soleil Levant

Pelage de Granit a été assassiné. Tandis que la nouvelle jette le trouble dans le Clan du Tonnerre, un doute agite en secret Nuage de Houx et ses frères. Peuvent-ils être les élus dont parle la prophétie, alors qu'ils ont été adoptés et qu'ils n'appartiennent pas à la lignée du meneur ? Le Clan des Étoiles observe, impuissant, les ravages provoqués par les mensonges autour de leur naissance. La vérité doit éclater, même si elle a des conséguences dramatiques pour tout le clan...

L'intégrale du cycle III de la Guerre des clans Cette intégrale contient : Vision La paix entre les Clans est-elle vraiment rétablie ? Tenaillé par la faim, le clan de l'Ombre tente d'agrandir son territoire et défie ses voisins. Étoile de Feu entend alors en rêve une nouvelle prophétie : " Ils seront trois, parents de tes parents, à détenir le pouvoir des Étoiles entre leurs griffes. " S'agit-il des petits de Griffe de Ronce, son lieutenant ? Petit Houx, Petit Lion et Petit Geai sortent à peine de la pouponnière. Pourtant la menace gronde, et pour la survie de leur clan ils devront se battre aussi vaillamment que les meilleurs guerriers. Rivière noire Désormais apprentis, Nuage de Geai, Nuage de Lion et Nuage de Houx sont confrontés à des responsabilités nouvelles et à des choix difficiles. Tandis que le premier est hanté par des visions qu'il peine à maîtriser, son frère éprouve une amitié passionnée et interdite pour une apprentie rivale. Seule Nuage de Houx comprend que les quatre Clans du lac sont à l'aube d'un affrontement sanglant. Sans l'aide des siens, parviendra-t-elle à l'éviter ? Éxil Autour du lac, la paix semble revenue. Mais l'arrivée de deux chats des montagnes bouleverse le Clan du Tonnerre. Ils supplient Étoile de Feu de les aider à vaincre une horde de félins sans foi ni loi. En quête d'aventure, les trois apprentis, Nuage de Lion, Nuage de Houx et Nuage de Geai, veulent faire partie de l'expédition. Ils en apprendront bien plus sur eux-mêmes qu'ils ne l'espéraient... Éclipse L'ère de la prophétie des étoiles est arrivée! À peine rentrés de leur périple dans les montagnes, Nuage de Lion, Nuage de Houx et Nuage de Geai doivent faire face à une nouvelle épreuve : leur territoire est envahi par le Clan du Vent! Les trois apprentis se jettent à corps perdu dans la bataille. Mais un danger bien plus grand les menace tous : certains combattants sont prêts à renoncer au code du guerrier. Qu'adviendra-t-il des quatre clans s'ils renient les valeurs de leurs ancêtres ? Pénombre C 'est la panique autour du lac. Une épidémie s'est abattue sur les guerriers d'Étoile de Feu. Pour collecter le précieux remède qui pourrait les sauver,

Feuille de Houx, Pelage de Lion et Nuage de Geai vont risquer leur vie en territoire hostile. Mais le sort leur réserve une autre épreuve, plus terrible encore. Tapi dans l'ombre de leur propre camp, un ennemi s'apprête à leur faire une révélation qui changera à jamais le cours de leur vie... Soleil Levant Pelage de Granit a été assassiné. Tandis que la nouvelle jette le trouble dans le Clan du Tonnerre, un doute agite en secret Nuage de Houx et ses frères. Peuvent-ils être les élus dont parle la prophétie, alors qu'ils ont été adoptés et qu'ils n'appartiennent pas à la lignée du meneur ? Le Clan des Étoiles observe, impuissant, les ravages provoqués par les mensonges autour de leur naissance. La vérité doit éclater, même si elle a des conséquences dramatiques pour tout le clan...

Langue français

Contributeurs Hunter, Erin

Carlier, Aude

ISBN 978-2-8238-7187-6

EAN de l'offre 9782823871876

Plus d'informations...



La guerre des Clans cycle I - Intégrale

Livre

Hunter, Erin

Edité par 12-21. Paris cedex 13 - 2017

Découvrez l'intégrale du premier cycle de L a Guerre des Clans en un seul ebook ! Tome 1 : Retour à l'état sauvage

Depuis des générations, fidèles aux lois de leurs ancêtres, quatre clans de chats sauvages se partagent la forêt. Mais le Clan du Tonnerre court un grave danger, et les sinistres guerriers de l'Ombre sont de plus en plus puissants.

En s'aventurant un jour dans les bois, Rusty, petit chat domestique, est loin de se douter qu'il deviendra bientôt le plus valaureux des guerriers...



Tome 2 : À feu et à sang

Au sein du Clan du Tonnerre, Coeur de Feu est devenu un valeureux guerrier. Une chance! Il aura besoin de toutes ses forces pour déjouer les plans diaboliques de Griffe de Tigre qui cherche à lui nuire et à l'exclure de son clan. Sans parler des accidents et maladies qui s'abattent depuis quelques temps sur la tribu. Lorsque le clan voisin, celui du Vent, est chassé de ses terres, sa méfiance grandit encore. Déchiré, Coeur de Feu s'interroge: comment aider les autres quand on doit se défendre soi-même?

Tome 3 : Les Mystères de la forêt

La tension est à son comble dans le Clan du Tonnerre : une terrible inondation s'abat sur la forêt et les alliances entre tribus changent sans cesse. Quant à Coeur de Feu, il continue d'enquêter sur la mort de Plume Rousse, l'ancien lieutenant du clan. Il ignore encore quelle sombre machination il va découvrir...

Tome 4 : Avant la tempête

Depuis la trahison de Griffe de Tigre, Cœur de Feu a pris de nouvelles responsabilités dans son clan. Mais le traître rôde toujours. Cœur de Feu se sent plus seul que jamais. Heureusement, l'amour qu'il porte à la belle Tempête de Sable le soulage du poids de ses lourdes tâches.

Quand un danger terrible est sur le point de s'abattre sur la forêt, Cœur de Feu va devoir à nouveau prouver sa valeur.

Tome 5 : Sur le sentier de la guerre

Jamais Cœur de Feu n'aurait pensé devoir affronter tant d'épreuves! Après l'incendie

qui a ravagé la forêt, il se retrouve à la tête d'un clan affaibli. Et Étoile Bleue ne lui est d'aucun secours : la vieille meneuse n'est plus que l'ombre d'elle-même. Pourtant, un nouveau défi attend le jeune lieutenant : une meute de chiens sanguinaires rôde sur leur territoire. Dans la guerre impitoyable qui se prépare, pourra-t-il sauver les siens ?

Tome 6 : Une sombre prophétie

Etoile bleue est morte! Ses guerriers sont sous le choc, et notamment Coeur de Feu, qui devient le meneur du clan. Le jeune guerrier reçoit alors dans son sommeil une prophétie étrange et effrayante: des temps obscurs se profilent pour lui et les siens. Au même moment, Etoile du Tigre, leur ennemi juré, fomente un nouveau complot. Pour conquérir le pouvoir absolu, il est prêt à pactiser avec une horde de chats impitoyables. Jamais l'équilibre fragile de la forêt n'a été si menacé...

Découvrez l'intégrale du premier cycle de L a Guerre des Clans en un seul ebook! Tome 1 : Retour à l'état sauvage Depuis des générations, fidèles aux lois de leurs ancêtres, quatre clans de chats sauvages se partagent la forêt. Mais le Clan du Tonnerre court un grave danger, et les sinistres guerriers de l'Ombre sont de plus en plus puissants. En s'aventurant un jour dans les bois, Rusty, petit chat domestique, est loin de se douter qu'il deviendra bientôt le plus valaureux des guerriers... Tome 2 : À feu et à sang Au sein du Clan du Tonnerre, Coeur de Feu est devenu un valeureux querrier. Une chance! Il aura besoin de toutes ses forces pour déjouer les plans diaboliques de Griffe de Tigre qui cherche à lui nuire et à l'exclure de son clan. Sans parler des accidents et maladies qui s'abattent depuis quelques temps sur la tribu. Lorsque le clan voisin, celui du Vent, est chassé de ses terres, sa méfiance grandit encore. Déchiré, Coeur de Feu s'interroge : comment aider les autres quand on doit se défendre soi-même ? Tome 3 : Les Mystères de la forêt La tension est à son comble dans le Clan du Tonnerre : une terrible inondation s'abat sur la forêt et les alliances entre tribus changent sans cesse. Quant à Coeur de Feu, il continue d'enquêter sur la mort de Plume Rousse, l'ancien lieutenant du clan. Il ignore encore quelle sombre machination il va découvrir... Tome 4 : Avant la tempête Depuis la trahison de Griffe de Tigre, Cour de Feu a pris de nouvelles responsabilités dans son clan. Mais le traître rôde toujours. Cour de Feu se sent plus seul que jamais. Heureusement, l'amour qu'il porte à la belle Tempête de Sable le soulage du poids de ses lourdes tâches. Quand un danger terrible est sur le point de s'abattre sur la forêt, Cour de Feu va devoir à nouveau prouver sa valeur. Tome 5 : Sur le sentier de la guerre Jamais Cour de Feu n'aurait pensé devoir affronter tant d'épreuves! Après l'incendie qui a ravagé la forêt, il se retrouve à la tête d'un clan affaibli. Et Étoile Bleue ne lui est d'aucun secours : la vieille meneuse n'est plus que l'ombre d'elle-même. Pourtant, un nouveau défi attend le jeune lieutenant : une meute de chiens sanguinaires rôde sur leur territoire. Dans la querre impitoyable qui se prépare, pourra-t-il sauver les siens ? Tome 6 : Une sombre prophétie Etoile bleue est morte! Ses guerriers sont sous le choc, et notamment Coeur de Feu, qui devient le meneur du clan. Le jeune guerrier reçoit alors dans son sommeil une prophétie étrange et effrayante : des temps obscurs se profilent pour lui et les siens. Au même moment, Etoile du Tigre, leur ennemi juré, fomente un nouveau complot. Pour conquérir le pouvoir absolu, il est prêt à pactiser avec une horde de chats impitoyables. Jamais l'équilibre fragile de la forêt n'a été si menacé...

Langue français
Contributeurs Hunter, Erin

ISBN 978-2-8238-6602-5

EAN de l'offre 9782823866025





Hercule, chat policier - Le secret du magicien

Livre

Grenier, Christian | Damant, Aurore

Edité par Rageot Editeur. Paris - 2017

Max, le père des jumelles, profite de vacances à la campagne pour mettre au point de nouveaux tours de magie. Le soir à la télévision, il voit le célèbre Magix réaliser les tours qu'il a inventés le matin même! Coïncidence ou vol? Hercule, qui a tout observé d'un œil très attentif, mène son enquête...

Max, le père des jumelles, profite de vacances à la campagne pour mettre au point de nouveaux tours de magie. Le soir à la télévision, il voit le célèbre Magix réaliser les tours qu'il a inventés le matin même! Coïncidence ou vol? Hercule, qui a tout observé d'un oil très attentif, mène son enquête.

Langue français

Collection Heure noire

Contributeurs Grenier, Christian

Damant, Aurore

ISBN 366-4-352-54244-0

EAN de l'offre 3664352542440

Classification Jeunesse; Lecture 12 ans et +; Suspense





Amour a disparu

Livre

Ramadier, Cédric | Bardos, Magali

Edité par Éditions Actes Sud. Arles cedex - 2022

Amour, le chat de la famille, a disparu. Edith est obligée de prendre les choses en main, ne pouvant compter sur ses parents qui, entre cris et larmes, se rejettent la faute. Ces deux-là n'arrêtent pas de se disputer depuis quelque temps. Pleine d'assurance, Edith monte un plan méthodique : explorer la maison pièce par pièce, puis les moindres recoins du jardin, et enfin, si nécessaire, les rues du quartier, une par une. Au cours des recherches, l'humeur de ses parents change, la complicité perdue revient. Quand une famille perd son Amour, il faut tout mettre en œuvre pour le retrouver... Un roman, finement écrit, bijou de sensibilité et tendresse.

Amour, le chat de la famille, a disparu. Edith est obligée de prendre les choses en main, ne pouvant compter sur ses parents qui, entre cris et larmes, se rejettent la faute. Ces deux-là n'arrêtent pas de se disputer depuis quelque temps. Pleine d'assurance, Edith monte un plan méthodique : explorer la maison pièce par pièce, puis les moindres recoins du jardin, et enfin, si nécessaire, les rues du quartier, une par une. Au cours des recherches, l'humeur de ses parents change, la complicité perdue revient. Quand une famille perd son Amour, il faut tout mettre en ouvre pour le retrouver... Un roman, finement écrit, bijou de sensibilité et tendresse.

Langue français

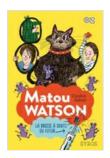
Collection asj - romans

Contributeurs Ramadier, Cédric

Bardos, Magali

ISBN 978-2-330-15942-9

EAN de l'offre 9782330159429





Matou Watson - Tome 1 : La brosse à dents du futur - collection OZ

Livre

Aubrun, Claudine

Edité par Syros Jeunesse. Paris - 2020

Vous aimeriez : avoir confiance en vous ? devenir populaire ? avoir de très bonnes notes ? Matou Watson, à votre service !

Quand Matou Watson est recueilli par la famille Durand, il ressemble à un petit chat apeuré et attendrissant. Mais Paul et sa soeur Victoire vont bien vite découvrir :

- 1- qu'il comprend tout et qu'il sait parler,
- 2- qu'il a un fichu caractère,
- 3- qu'il peut leur donner de précieux conseils!

Vous aimeriez : avoir confiance en vous ? devenir populaire ? avoir de très bonnes notes ? Matou Watson, à votre service ! Quand Matou Watson est recueilli par la famille Durand, il ressemble à un petit chat apeuré et attendrissant. Mais Paul et sa soeur Victoire vont bien vite découvrir : 1- qu'il comprend tout et qu'il sait parler, 2- qu'il a un fichu caractère, 3- qu'il peut leur donner de précieux conseils !

Langue français

Contributeurs Aubrun, Claudine

ISBN 978-2-7485-6129-6

EAN de l'offre 9782748561296

Classification Jeunesse; Livres 3 ans et +; Les héros des 3-6 ans





Histoire d'une mouette et du chat qui lui apprit à voler

Livre

Sepúlveda, Luis | Métailié, Anne-Marie

Edité par Métailié. Paris - 2011

Zorbas le chat grand noir et gros a promis à la mouette qui est venue mourir sur son balcon de couver son dernier œuf, de protéger le poussin et de lui apprendre à voler. Tous les chats du port de Hambourg vont se mobiliser pour l'aider à tenir ces promesses insolites.

À travers les aventures rocambolesques et drôles de Zorbas et Afortunada, on découvre la solidarité, la tendresse, la nature et la poésie.

Prix Sorcière 1997 de l'Association des libraires spécialisés jeunesse.

Zorbas le chat grand noir et gros a promis à la mouette qui est venue mourir sur son balcon de couver son dernier ouf, de protéger le poussin et de lui apprendre à voler. Tous les chats du port de Hambourg vont se mobiliser pour l'aider à tenir ces promesses insolites. À travers les aventures rocambolesques et drôles de Zorbas et Afortunada, on découvre la solidarité, la tendresse, la nature et la poésie. Prix Sorcière 1997 de l'Association des libraires spécialisés jeunesse.

Langue français

Collection Bibliothèque hispano-américain

Contributeurs Sepúlveda, Luis

Métailié, Anne-Marie

ISBN 361-2-225-95214-8

EAN de l'offre 3612225952148

Classification Littérature



L'Arbre, le chat, le grand-père - Un livre tendre et sensible sur le thème du deuil - Dès 9 ans

Livre

Alphen, Pauline

Edité par Nathan. lvry cedex - 2020

Le nouveau roman tendre et juste de Pauline Alphen

La vraie vie de la mort. Je m'appelle Ambre et je vais vous raconter comment la mort est entrée dans ma vie. Bon, je ne vais pas vous mentir, c'est triste. Mais on peut faire des trucs pour apprendre à vivre avec, pour ne pas se noyer dans la tristesse. On peut apprendre à nager quoi!

Un roman sur le deuil, lumineux, sensible, et même drôle! Par l'autrice de "La vraie vie de l'école" (Prix Renaudot 2019 des Benjamins et Prix du livre jeunesse 2018 de Saint-Orens).

Roman pour enfant à lire à partir de 9 ans.

Le nouveau roman tendre et juste de Pauline AlphenLa vraie vie de la mort. Je m'appelle Ambre et je vais vous raconter comment la mort est entrée dans ma vie. Bon, je ne vais pas vous mentir, c'est triste. Mais on peut faire des trucs pour apprendre à vivre avec, pour ne pas se noyer dans la tristesse. On peut apprendre à nager quoi ! Un roman sur le deuil, lumineux, sensible, et même drôle ! Par l'autrice de "La vraie vie de l'école" (Prix Renaudot 2019 des Benjamins et Prix du livre jeunesse 2018 de Saint-Orens). Roman pour enfant à lire à partir de 9 ans.

Langue français

Collection

Contributeurs Alphen, Pauline

ISBN 978-2-09-235214-4

EAN de l'offre 9782092352144

Classification Jeunesse; Lecture 6-9 ans; Lecteurs en herbe





La jeune fille et le chat

Livre

Cuenca, Catherine

Edité par SCRINEO. Paris - 2022

Une aventure captivante sur le fléau de la peste noire, où l'autrice mêle à nouveau avec brio Histoire, fiction et rebondissements 1348.

Bertille, treize ans, vit chez son oncle où elle ne se sent pas trop à sa place. À la ferme, comme partout ailleurs, les chats sont considérés comme des créatures maléfiques... Sa famille ne les tolère que pour chasser les souris! Alors, en cachette, l'adolescente prend soin d'un chat roux aux yeux verts, son seul ami, qu'elle a baptisé Miron.

Un soir, un moine se présente chez eux avec une terrible nouvelle : le fléau de la peste noire ravage la région ! Très vite, les chats sont accusés de propager l'épidémie et leurs maîtres soupçonnés de sorcellerie.

Pour sauver Miron du bûcher et échapper elle-même à un terrible sort, Bertille n'a d'autre choix que de s'enfuir. La jeune fille et son chat réussiront-ils à survivre ?

Une aventure captivante sur le fléau de la peste noire, où l'autrice mêle à nouveau avec brio Histoire, fiction et rebondissements 1348. Bertille, treize ans, vit chez son oncle où elle ne se sent pas trop à sa place. À la ferme, comme partout ailleurs, les chats sont considérés comme des créatures maléfiques... Sa famille ne les tolère que pour chasser les souris! Alors, en cachette, l'adolescente prend soin d'un chat roux aux yeux verts, son seul ami, qu'elle a baptisé Miron. Un soir, un moine se présente chez eux avec une terrible nouvelle: le fléau de la peste noire ravage la région! Très vite, les chats sont accusés de propager l'épidémie et leurs maîtres soupçonnés de sorcellerie. Pour sauver Miron du bûcher et échapper elle-même à un terrible sort, Bertille n'a d'autre choix que de s'enfuir. La jeune fille et son chat réussiront-ils à survivre?

Langue français

Collection Scrineo Histoire

Contributeurs Cuenca, Catherine

ISBN 978-2-38167-026-3

EAN de l'offre 9782381670263





Hercule, chat policier - Panique au poulailler!

Livre

Grenier, Christian | Damant, Aurore

Edité par Rageot Editeur. Paris - 2019

Thibault, le voisin des jumelles à la campagne, est très fier de son nouveau poulailler. Malheureusement un chapardeur nocturne vole ses œufs, et même ses poules ! Hercule propose à son ami Brutus le chien de veiller pour surprendre le voleur...

Thibault, le voisin des jumelles à la campagne, est très fier de son nouveau poulailler. Malheureusement un chapardeur nocturne vole ses oufs, et même ses poules ! Hercule propose à son ami Brutus le chien de veiller pour surprendre le voleur.

Langue français

Collection Hercule, chat policier

Contributeurs Grenier, Christian

Damant, Aurore

ISBN 366-4-352-75674-8

EAN de l'offre 3664352756748

Classification Jeunesse; Lecture 12 ans et +; Suspense

Plus d'informations...

Export effectué le 07/11/2025 06:26:40